Universidad Rafael Landívar

Vista Hermosa III, Zona 16, Guatemala

Carrera: Ingeniería en Informática y Sistemas

Catedra: Pensamiento Computacional Matutina [08]

Asesor: Ing. Aguilar Rojas

**ACTIVIDAD 2**

Ariel Emilio Almendárez Marroquín

Guatemala, 21 de enero de 2025

**Instrucciones:**

Elabora un pseudocódigo que detalle los pasos a seguir para la asignación de un alumno de Ingeniería en Sistemas a cursos de primer semestre de la Universidad Rafael Landívar.

Importar Librería Estudiantes URL;

Variable de Tipo Texto Carnet;

Variable de Tipo Booleano Está Inscrito = Falso;

Variable de Tipo Booleano Desea Asignarse = Verdadero;

Variable de Tipo Booleano Cerrar = Falso;

Consola Escribir (“Por favor, escriba su número de carnet”);

Carnet = Convertir a Número Entero (Consola Leer ());

Ejecutar Buscar en Base de Datos (Carnet);

Función Buscar en Base de Datos (Variable de Tipo Número C)

{

Por (Iteraciones = 0, Iteraciones < Longitud de “Números de Carnet” en Estudiantes URL, Sumar 1 a Iteraciones)

{

Si (C == “Números de Carnet” [Iteraciones] en Estudiantes URL)

Entonces

Está Inscrito = Verdadero;

Romper Ciclo;

Si no {

Consola Escribir (“Usted no está inscrito en la Universidad Rafael Landívar”);

Cerrar programa ();

}

}

Si (Está inscrito == Verdadero && Desea Asignarse == Verdadero)

Entonces

Ejecutar Asignarse al Curso ();

Si no - Si (Cerrar == Verdadero)

{

Cerrar Programa ();

}

Función Asignarse al curso ()

{

Desea Asignarse = Falso;

Consola Escribir (“¿A qué curso desea inscribirse?”);

Variable de Tipo Texto Curso = Consola Leer ();

Si (Estudiantes URL.Está Asignado (Curso) == Falso)

Entonces

Estudiantes URL.Asignar (Curso);

Si no {

Consola Escribir (“Usted ya está inscrito a este curso”);

}

Variable de Tipo Letra Confirmar = Consola Leer ();

Variable de Tipo Booleano Confirmación = Falso;

Mientras (Confirmación == Falso)

{

Consola Escribir (“¿Desea asignarse a otro curso? (Escriba “Y/N”)”);

Si (Confirmar == “Y”)

Entonces

Desea Asignarse = Verdadero;

Confirmación = Verdadero;

Si no - Si (Confirmar == “N”)

Entonces

Desea Asignarse = Falso;

Confirmación = Verdadero;

Cerrar = Verdadero;

Si no {

Consola Escribir (“Por favor, confirme”);

Confirmación = Falso;

}

}

}